

Rallye durch die Mitmachstationen – Explore Science Magdeburg 2026

- 1 In welchem Jahr fand Explore Science das erste Mal in Bremen statt?
- 2 Wie viele Spiegelungen bei einem Kaleidoskop mit drei Spiegeln entstehen – und wie die geometrische Form heißt, die dadurch gebildet wird?
- 3 Wofür steht die Abkürzung MINT?
- 3 Welches Prinzip nutzen sowohl das Knatterboot als auch eine Rakete, um sich fortzubewegen?
- 3 Was sind Myriapoda?
- 4 Welche Ingenieurinnen und Ingenieure sind hauptsächlich für den Bau von Brücken verantwortlich?
- 5 Warum benutzen Mechaniker einen Drehmomentschlüssel und schrauben nicht einfach „nach Gefühl“?
- 6 Von 100 Atomen im Universum – wie viele davon sind Wasserstoffatome?
- 7 Wasserstoff ist eigentlich farblos. Warum spricht man trotzdem von „grünem Wasserstoff“?
- 8 Welches medizintechnische Gerät an Bord durchleuchtet Dinge mit Licht und erzeugt 3D-Bilder?
- 9 Wie heißen die besonderen Räder von Roboter „Euler“ des Team robOTTO?
- 10 Wie schnell kann der Roboter „Jackal“ maximal in km/h fahren?
- 11 Wie weit kann der TurtleBot mit seinem LiDAR-Sensor Hindernisse erkennen?
- 12 Warum entsteht beim Löten Dampf?
- 13 Wie heißt das RoboCup-Team der Uni-Magdeburg, mit dem die Technik-AG der Francke für den RoboCup-Wettbewerb zusammenarbeitet?
- 14 Wie viele digitale Pins (Anschlussmöglichkeiten) hat ein Arduino Uno?
- 15 Was braucht es, damit ein Ökosystem gesund bleibt und nicht „einstürzt“?
- 16 Wie nennt man die Technik, mit der unsere Greifarme bewegt werden können?
- 17 Wer ist euer Lieblingsroboter?
- 18 Welche zwei Methoden gibt es, aus farbigem LED-Licht weißes LED-Licht zu erzeugen?
- 19 Womit kann ein Roboter seine Umgebung erkennen?
- 20 Wer entdeckte die Monde beim Jupiter?
- 21 Welches technische Bauteil im Computer ist hauptsächlich dafür verantwortlich, die komplexen Bilder und die Grafik eines Spiels zu berechnen?
- 22 Station „AG E-Sports“: Ist E-Sports mehr als nur zocken?
Station „AG Programmieren“: Mit welcher Software kann man in die Programmierung beginnen?
Station „AG E-Sports Orga“: Welche Schule hat das 1. E-Sports Rocket-League Schulturnier in Magdeburg gewonnen?
- 23 An wie vielen Orten werden Wasserproben für das Citizen Science Projekt Rivercheck genommen?
- 24 Was verbirgt sich am Max-Planck-Stand hinter dem Mikroskopier-Präparat Nr. 3?
- 25 Wer hat das Penicillin entdeckt?
- 26 Welche Frucht bringt bei uns Lampen zum Leuchten?
- 27 Warum sind Fassadenbegrünungen gut für Insekten?
- 28 Welche Bedeutung haben der 3. und 4. Buchstabe in unserem Vereinsnamen SITI?
- 29 Seit wann gibt es die Stadtbibliothek Magdeburg?
- 30 Wie heißt das Experiment, bei dem ihr selbst zum Forschungsprojekt werdet?



Infozelt

1 - 30 Mitmachstationen

A - H Workshops
(Nur mit Anmeldung)

Social Media-Klasse

Erste Hilfe

Crew-Catering

Imbiss

Feuerlöscher

Müllstation

1 Ausstellung: 20 Jahre Explore Science
Gemeinsam entdecken: gestern, heute, morgen

2 phaeno Science Center
Entdeckt die Welt von Licht, Spiegeln und Plasma in der phaeno Forscherlounge

3 MagdeMINT – Das MINT-Cluster für Magdeburg und Grünstreifen e.V.
MINT-mach-Experimente - Spannende Ausgrabungen und phantastische Maschinen, Knatterboote bauen
Nur Donnerstag & Samstag! SWM BlitzKitz
Natur anders betrachtet

4 Ingenieurkammer Sachsen-Anhalt
Brücken bauen leicht gemacht: Die Leonardo-Brücke

5 Verein Deutscher Ingenieure e.V. Magdeburger Bezirksverein
VDI Entdeckerstation: Technik erleben, Physik begreifen

6 Landesenergieagentur Sachsen-Anhalt (LENA)
Wasserstoff – Energieträger der Zukunft

7 Lernallianz H₂HUB in Sachsen-Anhalt
Wie werdet ihr Wasserstoff-Experten?

8 Forschungscampus STIMULATE, Otto-von-Guericke-Universität
Show-Rettungswagen: Medizintechnik zum Anfassen und Ausprobieren

9 Team robotTO, Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
Mission Robotik: Mit Team robotTO Roboter erleben und RoboCup entdecken

10 AMS - Autonomous Multisensor Systems,
Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
Robotern auf der Spur: steuern, sehen, navigieren

11 CI - Chair of Computational Intelligence
Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
KI in Bewegung: Mit Robotern forschen und staunen

12 Netz39 e.V.
Lötlab – Löten lernen & Technik entdecken

13 Gemeinschaftsschule „August Wilhelm Francke“
Die Francke tüftelt: Informatik erleben & Technik bewegen

14 thyssenkrupp Presta Schönebeck
Arduino Programmierung, das kann doch jeder!

15 Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung – UFZ
Gewässern auf den Grund gehen und in die Welt der Flüsse abtauchen

16 Hochschule Magdeburg-Stendal
Entdeckt die Welt der Technik

17 Anmeldezelt Schülerwettbewerbe - Donnerstag und Freitag
Nur Samstag! Data & Knowledge Engineering Gruppe,
Otto-von-Guericke-Universität
Wimmel-Welten in eurer Stadt der Zukunft

18 Institut für Physik, Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
Vom Forschungslabor ins Wohnzimmer – Wie LEDs unser Leben erhellen

19 IT-Schule ROBOCODE, Magdeburg
Roboter entdecken und programmieren

20 Astronomische Gesellschaft Magdeburg e.V. (AGM)
Unser Weltraum

21 Magdeburg eSports e.V.
Physik auf Rädern & Digitale Medien: Die Welt des E-Sports entdecken

22 Gemeinschaftsschule „Wilhelm Weitling“
Arbeitsgemeinschaft „E-Sports“, „Programmieren“ und „E-Sports Organisation“

23 science2public – Gesellschaft für Wissenschaftskommunikation e.V.
Make Science Halle: Forschen, Mitreden, Zukunft gestalten

24 Max-Planck-Institut für Dynamik komplexer technischer Systeme Magdeburg
Biotechnologie und Energiewandlung – Ingenieurwissenschaften zum Anfassen

25 IHK Magdeburg - Stiftung „Kinder forschen“
Sagt mal Aaah! Gesund in die Zukunft

26 Werner-von-Siemens-Gymnasium Magdeburg
Forschen wie ein Siemensianer

27 Bee friendly
Förderung von urbaner Artenvielfalt und wie wir sie messen können

28 Schüler-Institut SITI e.V. Havelberg
Neugierig sein - ausprobieren wollen – staunen

29 Stadtbibliothek Magdeburg
BiblioLab

30 **Nur Samstag!** ZukunftsTalenteManufaktur – Agentur für Ausbildung & Coaching
„Selbst-ExperiMINT“ – Entdeckt euch und eure Fähigkeiten